



**LESEN SIE UNBEDINGT DIESE BEDIENUNGSANLEITUNG
BEVOR SIE EINEN FINGER ÜBER DEN SENSOR ZIEHEN !
DER FUNK-FINGERSCAN BEFINDET SICH NACH DEM
ANSCHLUSS DES SCHLOSSES SOFORT IM
PROGRAMMIERMODUS !**

Der Funk-Fingerscan ist im Grunde genommen ein Funkschlüssel mit dem Unterschied, dass kein drücken auf einen Knopf zum Senden des Funksignals führt, sondern das Scannen eines zuvor angelernten Benutzerfingers.

Der Funk-Fingerscan leuchtet nach dem Anschließen des Schloßes der Haustür durch den Elektriker, rot + grün dauerhaft. Dieses bedeutet, dass sich der Funk-Fingerscan im Auslieferungszustand befindet. Um einen Benutzerfinger (Benutzerfinger dienen zum Öffnen der Tür) zu programmieren, müssen zuvor die so genannten Masterfinger programmiert werden. Die Masterfinger sind alle gleich berechtigt und dienen ausschließlich zum Programmieren des Funk-Fingerscan. Der Masterfinger öffnet somit keine Türen, sondern nur die Benutzerfinger öffnen die Tür.

Bitte gehen Sie beim Anlernen der Masterfinger wie folgt vor.

Beim Einlesen der Finger achten Sie bitte darauf, dass die Finger mit ein wenig Druck auf den Zeilensensor (siehe unteres Bild) angelernt werden.

Dabei wird gewährleistet, dass nicht nur die Fingerkuppe bzw. Fingerspitze über den Zeilensensor gezogen wird.



Zeilensensor



FALSCH L



RICHTIG J



Kanal 1

1. Es müssen drei Masterfinger für den Kanal 1 angelernt werden. Dieses kann von einer Person dreimal derselbe Finger sein, oder aber von drei verschiedenen Personen jeweils ein Finger. Genauso könnte es aber sein, dass 2 Personen gleichberechtigt sein sollen, in diesem Fall bekommt eine Person 2 Masterfinger und die andere Person einen Masterfinger von dem gewünschten Kanal. Gehen wir einmal davon aus, dass eine Person allein berechtigt sein soll, die Benutzerfinger zu programmieren.
2. Wir empfehlen die Masterfinger an der Hand anzulernen, mit der Sie normalerweise nicht arbeiten. Dies bedeutet wenn Sie Rechtshänder sind, empfehlen wir Ihnen an der linken Hand die Masterfinger zu Programmieren.
3. Somit ziehen Sie bitte einmal mit dem Zeigefinger der linken Hand über den Zeilensensor. Daraufhin gehen beide LED's (rot/grün) einmal kurz aus und leuchten dann wieder dauerhaft. Danach ziehen Sie bitte wieder den gleichen Finger einmal über den Scanner. Wieder geht daraufhin die LED-Anzeige einmal aus und leuchtet dann wieder dauerhaft (nun sind 2 Masterfinger von Kanal 1 angelernt). Bitte ziehen Sie nun ein drittes Mal den gleichen Finger über den Funk-Fingerscan (die LED Anzeige blinkt nun 2-mal schnell und leuchtet dann wieder dauerhaft).

Kanal 2

4. Das schnelle zweimalige Blinken der LED's zeigt uns, dass nun alle drei Masterfinger von Kanal 1 angelernt sind und der Funk-Fingerscan nun die Eingabe bzw. das Anlernen der Masterfinger von Kanal 2 erwartet. Somit empfehlen wir nun den Mittelfinger der linken Hand (hier kann selbstverständlich auch ein anderer Finger gewählt werden) einmal über den Funk-Fingerscan zu ziehen. Das korrekte Anlernen wird auch in diesem Fall mit einem einmaligen Erlischen beider LED's angezeigt. Nun müssen Sie ein zweites Mal den Mittelfinger der linken Hand über den Sensor ziehen. Nachdem die LED's wieder beide leuchten, müssen Sie nun ein drittes und letztes Mal mit dem gleichen Finger über den Sensor ziehen. Das korrekte Anlernen wird nun auch über die LED's angezeigt. Beim Anlernen des letzten Masterfingers signalisiert der Funk-Fingerscan dies über die grüne LED. Diese LED erlischt dann nach ca. 3 Sek. Nur noch die weiße Beleuchtung des Scanners leuchtet. Nun sind alle Masterfinger eingelesen.
5. Nun wurden insgesamt 6 Finger als Masterfinger vergeben
3 x linker Zeigefinger als Masterfinger für Kanal 1
und
3 x linker Mittelfinger als Masterfinger für Kanal 2

Programmieren der Benutzerfinger

6. Da Masterfinger nicht zum Öffnen dienen, müssen nun die Benutzerfinger programmiert werden. Hierfür gehen Sie bitte wie folgt vor:
Zu Beginn einer Programmierung müssen Sie immer einen Masterfinger einmal über den Zeilensensor ziehen. Je nach dem welchen Masterfinger Sie zuerst über den Scanner ziehen wird der folgende Benutzerfinger dem entsprechenden Kanal zugeordnet. D.h., dass sich der Bauherr unbedingt auf Kanal 2 anlernen sollte (in unserem Beispiel mit dem linken Mittelfinger). Damit wird vermieden, dass durch das Sperren von Kanal 1 (durch Drücken der Taste B auf der Fernbedienung) die einprogrammierten Finger (Master-/ und Benutzerfinger) von Kanal 1 blockiert werden.
Ziehen Sie Ihren Masterfinger von Kanal 2 bitte einmal über den Sensor (linke Hand Mittelfinger). Wenn der Masterfinger erkannt worden ist, leuchten beide LED's für ca. 2 Sekunden auf.
Nun muss der gewünschte Benutzerfinger über den Zeilensensor gezogen werden (wir empfehlen nun den rechten Zeigefinger hierfür zu benutzen). Ein korrektes erkennen wird Ihnen durch die grüne LED angezeigt. Leuchtet die Rote LED, ziehen Sie bitte den rechten Zeigefinger ein weiteres Mal über den Sensor. Ist der Finger erkannt und die grüne LED wieder aus, müssen Sie nun den Programmiervorgang mit dem Masterfinger von Kanal 2 abschließen (linker Mittelfinger).

Stand: 01/12

Dokumentenname:
Anleitung
Funk-Fingerscan

KOMPOtherm® Metallbautechnik
Hartwig & Führer GmbH & Co. KG
Berensweg 10-12 | D - 33415 Verl

Revisionsstand:
1 vom 10.04.12



7. Nun ist ein Benutzerfinger angelernt. Ziehen Sie nun bitte den neu angelernten Benutzerfinger einmal über den Fingerscan. Die grüne LED leuchtet und das Schloss entriegelt sich nun und verriegelt sich nach ca. 4 Sekunden automatisch wieder.
8. Sie können nun bis zu 100 Benutzerfinger auf jeden Kanal auf die beschriebene Art und Weise anlernen.
9. Benutzerfinger von Personen die unter Umständen von Ihnen als Bauherr Zeitweise gesperrt werden sollen, müssen auf Kanal 1 angelernt werden. Der Kanal 1 kann durch den Bauherrn über die Master Funkfernbedienung (mit den Roten Tasten) über die Taste „B“ blockiert werden. Um alle Benutzer des Kanals 1 zu blockieren, drücken Sie bitte die Taste „B“ der Funkfernbedienung mit den Roten Tasten. Das Blockieren des Kanal 1 zeigt Ihnen der Funk-Fingerscanner nun durch langsames blinken der roten LED an.

Zusammenfassung / Kurzanleitung Anlernen des Funk- Fingerscanner

1. Anlernen 3 Stück Masterfinger für Kanal 1
2. Anlernen 3 Stück Masterfinger für Kanal 2
3. Anlernen des Benutzerfingers von Kanal 2
 - a) Masterfinger von Kanal 1 über den Funk-Fingerscan ziehen (LED ROT und GRÜN leuchten für ca. 2 Sekunden und gehen dann aus)
 - b) Den gewünschten Benutzerfinger über den Sensor ziehen (leuchtet dann für ca. 2 Sekunden die grüne LED, wurde der Finger korrekt eingelesen, leuchtet die rote LED ziehen Sie bitte noch einmal den anzulernenden Benutzerfinger über den Sensor)
 - c) Schließen Sie die Programmierung ab, indem Sie wieder den Masterfinger von Kanal 2 über den Sensor ziehen. (die LED´s rot und grün leuchten für ca. 2 Sekunden auf und gehen dann wieder aus.)
 - d) Ziehen Sie nun den angelernten Benutzerfinger einmal über den Sensor. Das Schloss entriegelt.

Rücksetzen aller Master- und Benutzerfinger.

Falls Sie einen Master- bzw. Benutzerfinger einer Person löschen wollen, diese Person aber nicht vorort ist oder Sie ggf. nicht mehr sicher sind wer alles einen Master – bzw. Benutzerfinger Ihrer Haustür besitzt, können Sie sämtliche Master- / und Benutzerfinger die der Funk-Fingerscan gespeichert hat, bequem über die Rückstelltaste entfernen und den Funk-Fingerscan so wieder in den Auslieferungszustand zurückstellen.

Halten Sie dafür bitte die Rückstelltaste „R“ der Master Funkfernbedienung (mit den roten Tasten) für ca. 5 Sekunden gedrückt. Der Funk-Fingerscan setzt sich nun in den Auslieferungszustand zurück. Nach Beendigung des Rückstellvorgangs leuchten wieder beide LED (rot + grün) dauerhaft. Dieser Vorgang kann bis zu 1 Minute dauern.



Rückstelltaste: Durch das Drücken dieser Taste für ca. 5 Sekunden wird der Funk-Fingerscan in den Auslieferungszustand zurückgesetzt. Sämtliche Master- / Benutzerfinger können danach neu angelernt werden.

Stand: 01/12

Dokumentenname:
Anleitung
Funk-Fingerscan

KOMPOtherm® Metallbautechnik
Hartwig & Führer GmbH & Co. KG
 Berensweg 10-12 | D - 33415 Verl

Revisionsstand:
1 vom 10.04.12



Blockadetaste: Durch das Drücken dieser Taste, werden alle Benutzerfinger von Kanal 1 blockiert. Ein Scannen dieser Finger führt somit nicht mehr zum Öffnen der Tür. Ein weiteres Drücken der Blockadetaste führt zum Deaktivieren der Blockade. Die rote LED blinkt nun nicht mehr.

Reseten des Funk-Fingerscan über die Resettaste

Allgemeine Erläuterung:

Der Funk-Fingerscan ersetzt im Grunde einen normalen Funkschlüssel (grüne Tasten), mit dem Unterschied das kein Knopfdruck zum Öffnungsimpuls führt, sondern das Scannen eines berechtigten zuvor angelesenen Fingers. Da der Funk-Fingerscan auch per Funk den Öffnungsimpuls überträgt muss dieser auch genau wie ein Funkschlüssel an das integrierte Funkmodul angelesen werden.

Der Funk-Fingerscan besitzt zum Reseten der Funkverbindung und damit auch verbunden ein Löschen aller Master-/ Benutzerfinger auf der Rückseite (Ausbau des Fingerprinters erforderlich) einen Resetknopf. Diesen Knopf zum Reseten min. 1 Minute gedrückt halten. Es ist wichtig darauf zu achten, dass während des Resetvorgangs der Fingerprinter mit Strom versorgt ist. Hierzu muss die Tür entweder komplett geschlossen werden oder darf nur ca. 5 cm offen stehen. So ist gewährleistet, dass die Stößelkontakte an der Bandseite komplett anliegen. **Aus Sicherheitstechnischen Gründen wird** beim Reseten über die auf der Rückseite befindliche Taste **auch die Funkverbindung** des Scanners **gelöscht**. Ansonsten wäre es jeder beliebigen Person möglich die Haustür durch das Reseten des Printers und nachträglichen Anlernen der Finger sich Zugang zum Haus zu verschaffen. Dies ist wie beschrieben jedoch nicht möglich, da auch die Funkverbindung unterbrochen wird.

So kommt es häufig zu einem vermeintlichen Fehler.

Vermeintlicher Fehler: „ Der Benutzerfinger wird korrekt angelesen und auch ausgelesen => der Scanner zeigt ein grünes Signal die Tür öffnet sich aber nicht.“

Das zeigt den Unterschied zwischen dem Löschen der Master-/ Benutzerfinger über die Rückstelltaste der Fernbedienung und über die auf der Rückseite des Funk-Fingerscanners befindlichen Resettaste.

Falls der Scanner über die Rückstelltaste in den Auslieferungszustand gebracht wird, wird die Funkverbindung nicht gelöscht. Ein erneutes Anlernen eines Benutzerfingers auf Kanal 1 oder 2 würde somit sofort wieder zum Öffnen der Tür führen. => Scanner zeigt grün und die Tür geht auf.

Um nun die Funkverbindung zur Steuerung nach einem ggf. notwendigen Reset des Scanners über die Resettaste aufzubauen, gehen Sie bitte wie folgt vor.

Dabei muss der Strom über die gesamte Zeit über die Stößelkontakte fließen.

1. Kurzes (1 Sek.) drücken der Anlerntaste

- bei der KOMPOtronic befindet sich diese auf dem innenliegenden Steuergerät zwischen der roten und grünen LED auf der Bandseite (spitzer Gegenstand erforderlich)
- Bei der KOMPO-Safetronic befindet sich die Anlerntaste am Schloss selbst auf ca. Kniehöhe.
 Tipp: Ein drücken der Taste „M“ der Roten Funkfernbedienung (Mastertaste) bei fast verschlossener Tür lässt diesen Knopf leuchten (der Strom muss über die Stößelkontakte fließen).

Stand: 01/12

Dokumentenname:
Anleitung
Funk-Fingerscan

KOMPOtherm® Metallbautechnik
Hartwig & Führer GmbH & Co. KG
 Berensweg 10-12 | D - 33415 Verl

Revisionsstand:
1 vom 10.04.12



2. Drücken Sie nun die mittlere Taste des Masterfunkschlüssel (rote Taste „M“) betätigen Sie nun 2-mal hintereinander den Funk-Fingerscan mit einem zuvor angelernten Benutzerfinger von Kanal 1 oder Kanal 2 (Zeitversetzt ca. 5 Sek. => nicht schneller .Der Scanner muss beides mal grün signalisieren). Je nachdem welchen Kanal Sie an die Haustür anlernen möchten. Eventuell müssen Sie diesen Vorgang einmal mit einem Benutzerfinger von Kanal 1 vornehmen und danach die Funkverbindung noch mal mit einem Benutzerfinger von Kanal 2 anlernen.
3. Nun ist der Funkkanal des angelernten Benutzerfingers angelernt. Das Scannen eines Fingers mit gleichem Kanal führt somit ab jetzt zum Öffnen der Tür.

Der Fingerprinter und das Funkmodul sind nun mit einander Verbunden und jeder Benutzerfinger der nun auf dem gleichen Kanal angelernt wird ermöglicht das Öffnen der Tür.



Mastertaste:

Diese Taste wird benötigt um Funkverbindungen zum Schloss aufzubauen. Ein drücken dieser Taste führt auch zum Öffnen der Haustür. Bitte verwenden Sie jedoch diese Fernbedienung nicht zum Öffnen der Türe. Denn geht diese Fernbedienung einmal verloren, können Sie keine Funkverbindungen beim Reseten mehr aufbauen da dieser Schlüssel unwiderruflich mit dem Funkempfänger des Schlosses verbunden ist. Bei Verlust des Master- Funkschlüssels, muss ein neues Funkmodul eingebaut werden.

Stand: 01/12

Dokumentenname:
Anleitung
Funk-Fingerscan

KOMPOtherm® Metallbautechnik
Hartwig & Führer GmbH & Co. KG
Berensweg 10-12 | D - 33415 Verl

Revisionsstand:
1 vom 10.04.12